

delucchiworkshop

**CORSO DI FORMAZIONE
PROFESSIONALE AVANZATO**

PROGETTARE E GESTIRE LA LUCE NEGLI AMBIENTI DI LAVORO

**Rivolto ad architetti, industrial e interior designers,
giovani creativi e studenti universitari**

BOLOGNA
Settembre-Ottobre 2019

Veneta Cucine

presso VENETA CUCINE, via dell'Industria 1/3
Calderara di Reno Loc. Bargellino



PROGRAMMA

1^ SESSIONE

19 Settembre 2019 / Orario 17:00-20:00
Docente: Arch. Paolo De Lucchi

AVVICINARSI ALLA PROGETTAZIONE ILLUMINOTECNICA 1

Conoscere le "grandezze della luce": lumen, lux, watt, lumen/watt, gradi Kelvin, CRI, UGR, compito visivo, zona di sfondo e uniformità. Avvicinarsi alla progettazione illuminotecnica mediante l'apprendimento di un software che consente di poter progettare gli ambienti secondo la loro destinazione d'uso.

2^ SESSIONE

03 Ottobre 2019 / Orario 17:00-20:00
Docente: Arch. Paolo De Lucchi

AVVICINARSI ALLA PROGETTAZIONE ILLUMINOTECNICA 2

Le normative legate alla progettazione della luce nei diversi ambienti di lavoro. Approfondimento correlato tra normativa e pratica riguardo: "la luce negli ambienti di lavoro" nel rispetto delle normative vigenti acquisite.

3^ SESSIONE

17 Ottobre 2019 / Orario 17:00-20:00
Docente: Arch. Paolo De Lucchi

LE ULTIME TENDENZE DELLA PROGETTAZIONE DELLA LUCE NEGLI AMBIENTI DI LAVORO

Visualizzazione ed analisi dei più importanti e significativi progetti illuminotecnici realizzati in Europa in diversi ambiti di lavoro. Conoscere le diverse tipologie di sistemi esistenti legati al controllo e gestione della luce negli ambienti di lavoro. Dati sistema Dali, sistemi in wi-fi e sistemi in bluetooth.

INFO&ISCRIZIONI

delucchiworkshop

tel. 049.8809105 dalle 10:00 alle 13:00
formazione.delucchiworkshop@gmail.com

Quota di iscrizione:

ARCHITETTI e PROFESSIONISTI
STUDENTI e NON UNDER 30

€ 220,00+IVA 22%
€ 180,00+IVA 22%

¹ CFP = Crediti di Formazione Professionale per architetti
In caso di non attivazione del corso la quota d'iscrizione verrà restituita. Si potrà recuperare una lezione previo accordo.